LE ATTIVITÀ DEL PROGETTO

Gli spettacoli che si intendono proporre sono delle novità artistiche degli ultimi anni, richiedono professionalità qualificate e abbracciano i seguenti ambiti:
Sand-Art (Arte di modellare la sabbia), **Ice-Art** (Arte di scolpire il ghiaccio) e **Illusionismo**. La Sand e Ice Art appartengono alle Arti Effimere, chiamate così per l'impiego di materiali naturali (sabbia, ghiaccio, fiori ecc..) facilmente deteriorabili in breve tempo. Ma anche lo spettacolo di Illusionismo è altrettanto effimero e mutevole, perché propone al pubblico la percezione di una realtà diversa e in continuo divenire.

SAND-ART: PERFORMANCE LIVE è un viaggio suggestivo tra i granelli di sabbia. L'artista, usando solo le dita e i palmi delle mani, crea le immagini che vengono proiettate su di un grande schermo, così da permettere allo spettatore di vederle in tempo reale durante la loro realizzazione. Le illustrazioni di sabbia sono opere d'arte fluttuanti, che appaiono e svaniscono perdendosi nella realtà, ma permanendo solo nella memoria degli spettatori; in pochi attimi tutto si crea e si distrugge, muta in altre forme seguendo una fluida metamorfosi.

ICE-ART: SCULTURE DI GHIACCIO IN ESTEMPORANEA. Usare il ghiaccio come materiale per la realizzazione di splendide sculture è la una pratica artistica tornata in voga negli ultimi tempi. Le sculture di ghiaccio richiedono molta abilità e precisione e, anche se il ghiaccio è molto più facile da lavorare rispetto alla pietra, occorre prestare molta attenzione nelle fasi di modellazione. L'arte di scolpire il ghiaccio risale all'antica Russia dove, a causa del freddo, il ghiaccio era un materiale molto facile da reperire e per questo usato anche in campo artistico. La passione per le sculture di ghiaccio si è poi gradualmente diffusa, tanto che gli artisti oggi realizzano veri e propri capolavori che si dissolvono lentamente, cambiando gradualmente forma e dimensione fino a tornare alla forma originaria dell'acqua.

IL SALOTTO MAGICO è uno spettacolo di intrattenimento dove l'illusionista crea situazioni ed effetti particolari che appaiono inspiegabili agli occhi del pubblico. Usando trucchi o semplicemente l'abilità delle mani, il prestigiatore crea l'illusione di un accadimento magico nella mente dello spettatore, suscitando un sentimento di perplessità e meraviglia.

INFORM@TIZZIAMOCI

Il concetto di "effimero" nelle arti si può estendere in senso lato anche al mondo informatico, perché la tecnologia è in grado di creare, attraverso una serie complessa di formule e algoritmi, delle realtà virtuali anch'esse fluttuanti, che forniscono un'alternativa al mondo "reale". I Corsi di Informatica saranno articolati in due Percorsi, uno di Informatica di base rivolto a tutti coloro che vogliono avvicinarsi, anche per la prima volta, al mondo della tecnologia imparando a conoscere il pc e i software principali, l'altro, invece, è un Corso preparatorio all'esame ECDL Standard ed rivolto a coloro che già conoscono le funzioni base del pc e vogliono conseguire una certificazione spendibile nel mondo del lavoro. I corsi saranno tenuti da un esperto di informatica.

IL PROGETTO

La "Realtà nell'Illusione: viaggio nel mondo digitale e nelle Arti effimere" è un progetto nato con la finalità di valorizzare la cultura e le arti usate come mezzo di rafforzamento della coesione sociale nel territorio aquilano, ancora provato dal sisma. Il progetto propone una riflessione sul concetto di realtà e finzione nell'era digitale attraverso percorsi culturali concepiti come occasione per apprendere e socializzare. Tutto ciò avverrà in 2 ambiti d'azione:

1) Intrattenimento, con l'organizzazione di Eventi Culturali (dal titolo"Dissolvenze artistiche"), dedicati alla Sand-Art, Ice-Art e Illusionismo con artisti professionisti;

2) Formazione, attraverso Corsi di Informatica (dal titolo "Inform@tizzia-moci"). La scelta di mettere insieme questi due percorsi è legata alle esigenze culturali e sociali del nostro territorio, attraverso di essi vogliamo dare il nostro contributo offrendo un'occasione per migliorare la qualità della vita nell'aquilano ed evitare così la dispersione sociale; con l'Intrattenimento proponendo Spettacoli di qualità in grado di fornire stimoli culturali a tutte le fasce d'età, con la Formazione perché si vuole dare, soprattutto ai giovani, l'opportunità di acquisire delle qualifiche spendibili nel mondo del lavoro.

PROGETTO SOSTENUTO CON I FONDI
8 per mille CHIESA VALDESE

PROGETTO
LA REALTA' NELL'ILLUSIONE:
viaggio nel mondo digitale e nelle Arti Effimere

GLI OPERATORI E I COLLABORATORI DEL PROGETTO

Informatizzi@moci
a cura del **Prof. Cesare Padovani**

Ice-Art: Sculture di ghiaccio in estemporanea
a cura di **Francesco Falasconi**

Il Salotto magico
Spettacolo di illusionismo a cura di **Mister Sandro**

Sand Art: Performance live
a cura della **Compagnia Sabbie Luminose**

Service audio-video
Claudio Alfonsetti
Giorgia Gatti

Manutenzione e gestione locali
Benito Di Domizio
Stefania Cardarelli
Monique D'Amico
Elvira Fabi
Rita Ghizzoni

Responsabile del progetto: **Rosanna Scimia**
Coordinatore amministrativo: **Maria Urbani**
Progetto grafico: a cura di **Debora Persichetti**
Testi: a cura di **Rosanna Scimia**

Contatti: associazionetemperaonlus@virgilio.it
Cell. 349 8429270

PROGETTO SOSTENUTO CON I FONDI
8 per mille CHIESA VALDESE

OTTOBRE 2019
OTTOBRE 2020

PROGETTO
LA REALTA' NELL'ILLUSIONE:
viaggio nel mondo digitale e nelle Arti Effimere

Presentazione del Progetto
&
Concerto di Natale

Singing Silent Night

Diana DI ROIO (voce)
Massimo PACELLA (violino)
Sabrina CARDONE (pianoforte)

Sabato 21 dicembre 2019
ore 17:30 presso il

CENTRO CULTURALE TEMPERA